以技術力跨越「免費」的鴻溝

行動醫療App 年成長翻倍的掌中商機

市場研究機構Flurry Analytics的調查顯示,行動裝置已經占據現代人一天的2小時又38分鐘,這個數字背後,代表怎樣的商機?在智慧型裝置的數位狂潮中, 行動醫療 (Mobile Health, mHealth) App已是高齡化社會下,最具有成長潛力的明星。

文賴建宇 · 攝影 蔡鴻謀

研院產經中心(IEK)估計,至2016年,智慧型手機應用程式使用族群將可達33億人,而行動醫療市場規模將可達近110億美元,到2016年複合成長率則高達72%。

而目前行動醫療與健康相關的 App,已經是成長最火熱的類別 之一。例如2011年蘋果的iTunes 上,mHealth相關的App總下載次 數達7.18億次;在過往一年,醫療 類別下載數量幾乎翻倍,成長率 高達97%。

目前App市場營收來源,以廣告與付費下載為主,預期未來透過App的交易收入,搭配特定感測器、醫材裝置以及衍生服務的營收比重將持續增加。IEK預估,後續透過App為樞紐而衍生的服務營收將會占最大比重,2016年將可佔達43%。

以前期監測減少後期醫療支出

2008年的金融海嘯,不僅重創世界經濟,許多先進國家更國債高築,使得政府在預算赤字的控制上更為嚴謹。「先進國家正計畫透過前期的診斷與監測,逐漸減少治療行為帶來的龐大醫療支出。」工研院IEK副工程師黃裕斌表示,在全球高齡化之下,造成先進國醫療支出占GDP比重不斷提升;為有效控制財政赤字,勢必要借重新科技,透過早期發現來減緩後續龐大的醫療支出。

最明顯的改變是,美國食品



藥品管理局(FDA)於2011年7 月發表《行動醫療應用程式管 理指引草案》(Draft Guidance for Industry and Food and Drug Administration Staff - Mobile Medical Applications),針對各種 行動醫療App與裝置做更清楚的 定義。國際各大展覽與論壇也競 相討論、關注行動醫療商機。全 球最大的消費性電子大展(CES) 已連續四年舉辦數位健康高峰 會議(Digital Health Summit),除 了聚焦消費者健康議題,以及展 出各種行動健康產品與服務外, 今年大多廠商更著力於展示穿戴 式數位健康產品。而2012年起, 在國際醫療器材大展Medica上, 也有許多廠商推出相關應用及產 品,台灣廠商在此也不落人後。

黃裕斌說,行動醫療App目前以健康、飲食、體適能等「健康促進」相關的應用為主。根據MobiHealthNews於2012年4月發布的研究調查顯示,於蘋果iTunes上,慢性病管理類型App僅占5.3%,個人健康數據紀錄(PHR)則占0.9%。此外,IEK的研究顯示,目前行動醫療相關App在15到44歲年齡層中,有最多使用者。

借鏡外商 跨越「免費」的鴻溝

環顧目前行動醫療App市場,以 運動健身、卡路里計算、飲食管 理以及女性生理週期等應用為競 爭紅海,雖然大多以免費為主,但 部分已逐漸衍生出可營利之服務 模式,例如運動健身App提供收 費的健身訓練表,紓壓助眠App 則提供音樂下載,卡路里計算除 了提供紀錄功能外,也搭配收費 瘦身食譜或運動建議等,以增加 持續性的收益。

黃裕斌建議,未來布局行動醫療App時,可從兩個面向來思考。在消費者健康方面,可以從價值主張來設計;以更簡單的使用者體驗、更便利的量測方式、更適時適人的服務模式來出發,並結合社群媒體(social media)的力量,來衍生出營運服務模式。而在高階的醫療照護方面,則可從醫護人員的角度出發,以改善臨床工作流程(work flow)為重點,但得注意因涉及醫療行為,必須符合相關法規。

黃裕斌提及,成立於2011年的美商Azumio,透過光體積變化描記圖(Photoplethysmography,PPG)信號技術,並搭配關鍵演算法的開發,率先於2010年即推出可量測心率的Instant Heart Rate App,後續更以此技術為基礎,相繼推出其他應用App,自如可量測壓力指數與記錄睡眠狀態的App等。2012年7月,Azumio以併購方取得其他健康與健身領域相關的App,強化聚焦健康意識高的族群,以增加競爭優勢、營收獲利,擴展品牌知名度。

「Azumio除了精進演算法技術開發,提供用戶更簡單更直覺的使用者體驗外;也透過網路社群的建立,如Facebook、Twitter以及官方部落格等方式,直接取得使用者意見與回饋交流。」黃裕斌強調,Azumio也善用消費者喜歡分享的心理,增加數據比對及朋友分享功能;例如量測後的個人數據,可與其他國家同年齡層的數據比較,或是與動物心跳數比較等,都增加量測後的趣味性。

智能醫學科技董事長黃世貝,本身也是醫師,他認為行動醫療 App 單要靠使用者付費下載,將會很難生存。「我從五、六年前踏入這個領域,兩年前已經對使用者付費獲利徹底死心。」黃世貝舉例,當知道跑步25分鐘等於消耗掉吃一碗飯的熱量之後,就不曾再付費使用卡路里計算的服務。他建議要從目前88%免費下載的使用者去想,創造可以延伸服務及銷售的平台去賺錢。

工研院服科中心技術長吳宗和 則以過去在美國電信業服務的經 驗建議,建議健康管理App可以 跟電信、社區結合。「收費轉個方 向,改由社區管理費來支應社區 健康,就會比直接跟一戶一戶談 容易。」吳宗和表示,行動醫療業 者朝電信加值服務邁進,也比直 接跟消費者收錢有機會。如何異 業合作,將是行動醫療產業下一 步發展的最大考驗。