



攜手運動科技與紡織大廠

# 工研院CES展搶攻運動商機

運動產業正夯！以科技加值運動產業，更是運動產業新趨勢。工研院長期深耕科技研發與跨領域創新技術，今年不但搶進美國消費性電子展（CES）「智慧機器人」專區，展現工研院創新數位運動應用能量，更攜手愛普瑞及宏遠興業簽署數位運動科技合作備忘錄，共同搶攻全球數位運動商機。



工研院在CES 2020攜手愛普瑞及宏遠興業，以「iStimUwear複合式智能穿戴系統」共同簽署合約，搶攻全球數位運動商機。左起為愛普瑞總監陳嘉言、工研院院長劉文雄、協理段家瑞、宏遠美國有限公司副總經理吳森茂。

整理／編輯部

**國**際研調機構Plunkett Research統計，2016年全球運動休閒產業總產值達1.5兆美元，並以每年5.7%的幅度成長，預估2020年，在東京奧運加持下，總產值有機會衝上2兆美元。

工研院長期深耕科技研發與跨領域創新技工

研院長期深耕科技研發與跨領域創新技術，發掘產業需求、解決產業問題。

看好全球運動商機，展現工研院創新數位運動應用能量與產業成果，工研院於美國消費性電子展（CES 2020）上，攜手宏碁集團子公司愛普

瑞，以及跨足美國市場的紡織製造大廠宏遠興業，共同簽署「數位運動科技合作備忘錄」，結合自行車騎車訓練系統及紡織設計與生產技術，串聯系統與智慧穿戴供應鏈及通路，攜手搶攻全球數位運動商機。

## 以人為本 AI結合運動更有效率

工研院院長劉文雄表示，這次合作很重要的意義，是工研院擔任學術界基礎研究與產業界產品

市場上，讓人們生活能夠共享這樣的成果，造福更多運動愛好者。

工研院以人的需求為出發點，研發出「iStimUweaR複合式智能穿戴系統」，針對頸肩、腰部痠痛的辦公室上班族量身打造，把低周波電療與衣服結合，透過手機APP分析人體舒適狀態後，系統可依據身體狀態，直接透過穿著衣物給予低週波微電刺激，提供所需之個人化肌力促進與疼痛舒緩，無須再像傳統治療器材還要接線，更解決攜帶不便的難題，是一件可以穿著走的舒緩疼痛好幫手，也獲得CES 2020「穿戴式科技類創新獎」的肯定。

## 產研組成鐵三角 開創運動科技新局

愛普瑞總監陳嘉言表示，近年全球掀起運動科技風潮，愛普瑞跨入智慧訓練台領域，讓騎行者可以在家裡，和全世界的騎車愛好者來個虛擬競賽，或是單純自我鍛鍊。這次與工研院及宏遠簽署數位運動科技合作備忘錄，希望能透過此跨界合作擦出更耀眼的火花，從戶外到戶內，從業餘到專業，提供消費者完美的解決方案。

宏遠興業副總經理吳森茂表示，宏遠立足臺灣超過30年，同時擁有廣泛的全球網絡，在美國北卡羅來納州森林市更設立新工廠，產品橫跨加工紗、織布、染整、塗佈貼合、印花與成衣設計代工等，服務全球超過300個知名品牌。吳森茂說，「iStimUweaR複合式智能穿戴系統」在數位運動上的加值運用上有非常出色的表現，十分期待三方合作的新火花。

根據內政部最新統計，國人平均壽命從2008年的78.6歲增至2018年80.7歲，顯示國人愈來愈長壽，也代表自我健康管理意識逐漸提升。

「iStimUweaR複合式智能穿戴系統」能同時滿足運動族群與長者對舒緩肌肉疼痛的需求，只要透過手機，即可連結身上智慧穿戴裝置的所有感應點，控制電刺激的強度，解決現有運動之個人化回饋與防護服務技術缺口。■



「iStimUweaR複合式智能穿戴系統」直接透過穿著衣物給予低週波微電刺激，提供所需之個人化肌力促進與疼痛舒緩，是一件可以穿著走的舒緩疼痛好幫手。

的研發橋樑；在這個角色定位之下，工研院所做的研發，絕對不是為了研發而研發，只存在實驗室，而是以市場為導向。也就是說工研院在做技術研究時，一定會想到最後使用者的需求以及最後產業的發展。這不僅是三方的合作，而是以國際市場為目標，連結產業鏈一起把研究成果帶到

精彩影音請  
掃描QR code

